



# Mängud, mida saaks kasutada teemal (turvalisus, kaitse, võltsuudised)



## Mõiste

Mängimist peetakse üheks kõige tõhusamaks õpetamis- ja õppimisstrateegiaks. See hõlmab väljakutseid ja koostööd ühise eesmärgi saavutamiseks.



## Miks see on tähtis?

Vastavalt [ScienceDirect 2020](#), väljakutsetel põhinev mängustamine hariduses toob kaasa õpilaste tulemuslikkuse tõusu 34,75%. Nende arvude põhjal võiks olla huvitav idee rakendada internetis ja sotsiaalmeedias turvalisuse üldteemalisi mänge.

Lisaks annab õpilastest mängijateks muutmine neile parema tegutsemisvõime ja muudab nad õppeprotsessis aktiivsemaks.



## Näpunäited ja nipid



Saate oma õpilastele selgitada, kuidas võltsuudiseid märgata ([Kuidas märgata tõelisi ja võltsuudiseid – teabe kriitiliselt hindamine \(mindtools.com\)](#)) ja paluge neil need Internetis teatud teema puhul tuvastada.



Saate kasutada veebiressurse ja panna oma õpilased neid mängima (valmismängude jaoks külastage alloleva jaotise linke), isegi kui need kõik pole spetsiaalselt õpilaste jaoks välja töötatud.



## Kasulikud vahendid ja tööriistad



Mängud, mis õpetavad võltsuudiseid: [Enda kaitsmine võltsuudiste eest: mängud, mis õpetavad võltsuudiste kohta | Infotehnoloogia ja ühiskonna keskus – UC Santa Barbara \(ucsb.edu\)](#)



Mängud privaatsuse, turvalisuse ja küberturvalisuse kohta: [Turvateadlikkus | Privaatsus- ja turvakoolitusemängud | TeachPrivacy](#), [Turvateadlikkuse mängud \(cdse.edu\)](#) ja [7 Interneti-ohutusmängu, mis aitavad lastel kübertargaks saada \(makeuseof.com\)](#)

