



Χρήσιμα παιχνίδια σχετικά με το θέμα (ασφάλεια, προστασία, ψευδείς ειδήσεις)



Ορισμός

Η παιχνιδοποίηση (gamification) αναγνωρίζεται ως μία από τις πιο αποτελεσματικές στρατηγικές διδασκαλίας και μάθησης. Περιλαμβάνει προκλήσεις και συνεργασία για την επίτευξη ενός κοινού στόχου.



Γιατί είναι σημαντικό;

Σύμφωνα με το [ScienceDirect 2020](#), η παιχνιδοποίηση στην εκπαίδευση που περιέχει προκλήσεις οδηγεί σε αύξηση της απόδοσης των μαθητών κατά 34,75%. Με βάση αυτά τα στοιχεία, θα μπορούσε να είναι μια ενδιαφέρουσα ιδέα να εφαρμόσετε παιχνίδια για το θέμα της ασφάλειας στο Διαδίκτυο και στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης.



Συμβουλές και κόλπα



Μπορείτε να εξηγήσετε στους μαθητές σας πώς να εντοπίζουν ψεύτικες ειδήσεις ([Πώς να εντοπίσετε πραγματικές και ψεύτικες ειδήσεις – Κριτική αξιολόγηση πληροφοριών \(mindtools.com\)](#)) και να τους ζητήσετε να τις βρουν και να τις αναγνωρίσουν στο Διαδίκτυο για ένα συγκεκριμένο θέμα.



Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε διαδικτυακές πηγές και να κάνετε τους μαθητές σας να παίξουν (για έτοιμα παιχνίδια, επισκεφτείτε τους συνδέσμους στην παρακάτω ενότητα), ακόμα κι αν δεν έχουν αναπτυχθεί όλοι ειδικά για μαθητές.



Χρήσιμες πηγές και εργαλεία



Παιχνίδια που διδάσκουν για τις ψευδείς ειδήσεις: [Προστατεύοντας τον εαυτό μας από ψεύτικες ειδήσεις: Παιχνίδια που μας διδάσκουν για τις ψεύτικες ειδήσεις | Center for Information Technology and Society - UC Santa Barbara \(ucsb.edu\)](#)



Παιχνίδια για το απόρρητο, την ασφάλεια και την διαδικτυακή ασφάλεια: [Security Awareness | Privacy and Security Training Games | TeachPrivacy](#), [Security Awareness Games \(cdse.edu\)](#) και [7 Internet Safety Games to Help Kids Become Cyber Smart \(makeuseof.com\)](#)

